



informations
pratiques
sur l'atelier

durée :
2 jours

lieu : Paris ou Lyon

tarif entreprise :
760€ TTC

tarif réduit : enseignants
360 € TTC

pour plus d'informations :
www.mieux-apprendre.com
contact@mieux-apprendre.com

bibliographie

modèles de jeux de formation
- les jeux-cadres de Thiagi -
B.Hourst et S. Thiagarajan
Éditions Eyrolles

jeux à thème de Thiagi
- 42 activités interactives
pour la formation -
B.Hourst et S. Thiagarajan
Éditions Eyrolles

Stratégies interactives pour
la formation et l'enseignement
B. Hourst et S. Thiagarajan
Éditions du mieux-apprendre

La ludo-pédagogie en action
Enseigner avec les jeux-cadres de Thiagi
B. Hourst et S. Thiagarajan
Éditions du mieux-apprendre

présentation de la formation

objectif

- > améliorer les techniques d'animation des jeux-cadres dans ses formations ou son enseignement
- > découvrir de nouveaux jeux-cadres
(en particulier certains non décrits dans le livre **Modèles de jeux de formation**)
- > bien choisir et bien adapter des jeux-cadres en fonction de ses besoins

prérequis

Etre enseignant, formateur, DRH, animateur.
Avoir déjà suivi une formation de base aux jeux-cadres.

présentation

Les formateurs et les enseignants qui découvrent les jeux-cadres sont en général enthousiastes quant à leur utilité et leur efficacité, mais tendent à se cantonner à l'utilisation de 2 ou 3 jeux-cadres : c'est dommage !

Cette formation a pour but d'élargir leur palette de jeux-cadres, de leur apprendre à modifier les jeux-cadres qu'ils connaissent et à les adapter à leurs objectifs d'instruction.

programme

Le contenu variera en fonction des aspects que voudront travailler les apprenants. Il ne s'agit pas de venir reformater sa propre formation, mais travailler sur des mises en pratique pour en tirer des éléments reproductibles pour son propre compte.

- > découverte de nouveaux jeux-cadres à large spectre d'emplois
(non décrits dans **Modèles de jeux de formation**)
- > les difficultés à utiliser les jeux-cadres, et comment les résoudre
- > pistes pour créer ou reformater une formation / un enseignement avec des jeux-cadres

méthode pédagogique

- > Expérimentation de nouveau jeux en mêlant la forme et le fond
- > Debriefing et appropriation

supports pédagogiques

- > Livret du participant
- > Présentation Xmind et PowerPoint
- > Bibliographie : Bruno Hourst et Sivasailam Thiagarajan